



『Guru Guru』 マニュアル

© 2000 SONORAN BLUE

## 『GuruGuru』動作環境

- \* Macintosh
- \* MacOS 9.0 以上  
CarbonLib 1.0.4 以上
- \* PowerPC

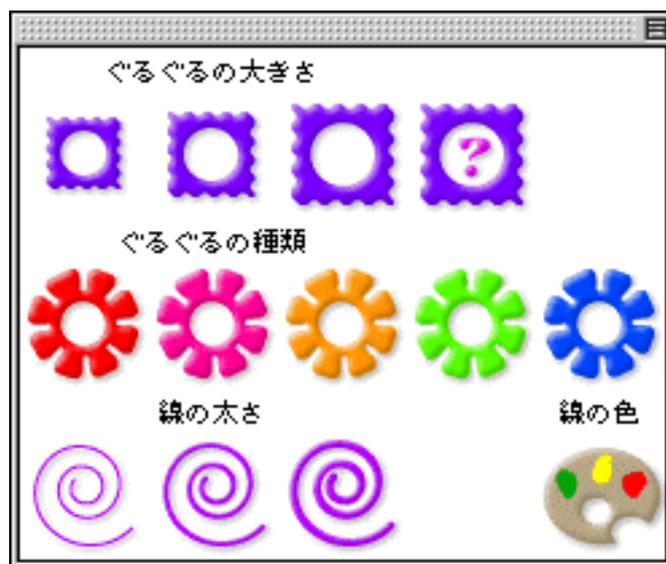
## 『GuruGuru』起動方法

アプリケーションアイコンをダブルクリックします。



## 『GuruGuru』操作方法

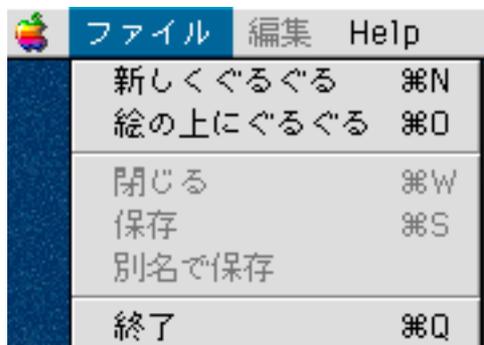
1. 起動すると、パレット（下図）が出てきます。



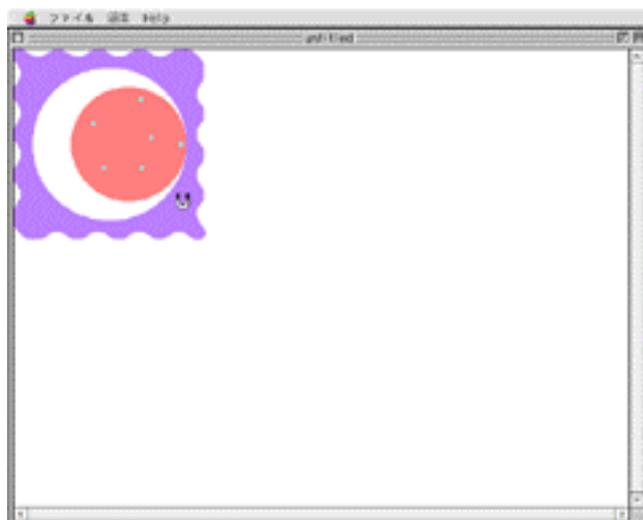
### パレットの説明

- \* ぐるぐるの大きさ：周りの枠の大きさを変えることができます。
- \* ぐるぐるの種類：中の円の種類です。種類を変えることでいろいろな「ぐるぐる」を描くことができます。
- \* 線の太さ：「ぐるぐる」を描く線の太さです。
- \* 線の色：「ぐるぐる」を描く線の色です。クリックすると Macintosh 標準のカラーパレットが出てきます。そこから色を選んで下さい。

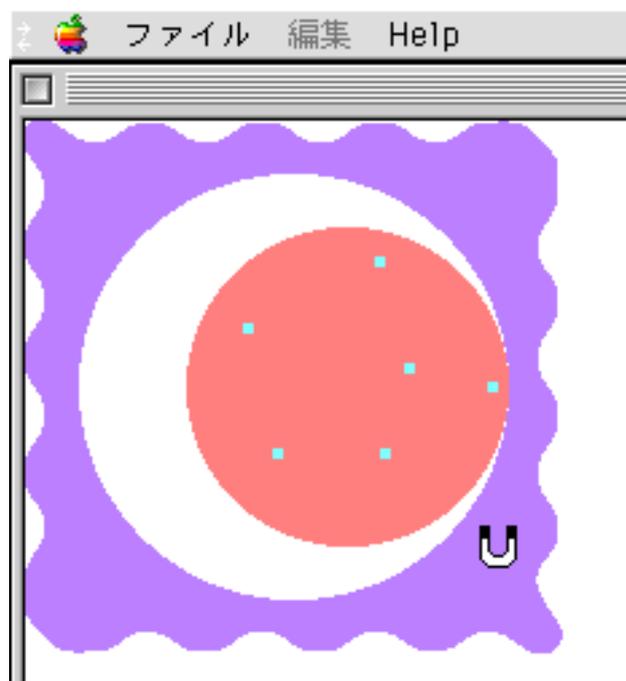
2. 「ファイルメニュー」から、「新しくぐるぐる」を選びます。既存の絵・写真の上に描きたい場合は、「絵の上にくるぐる」を選び、ファイルを開いてください。



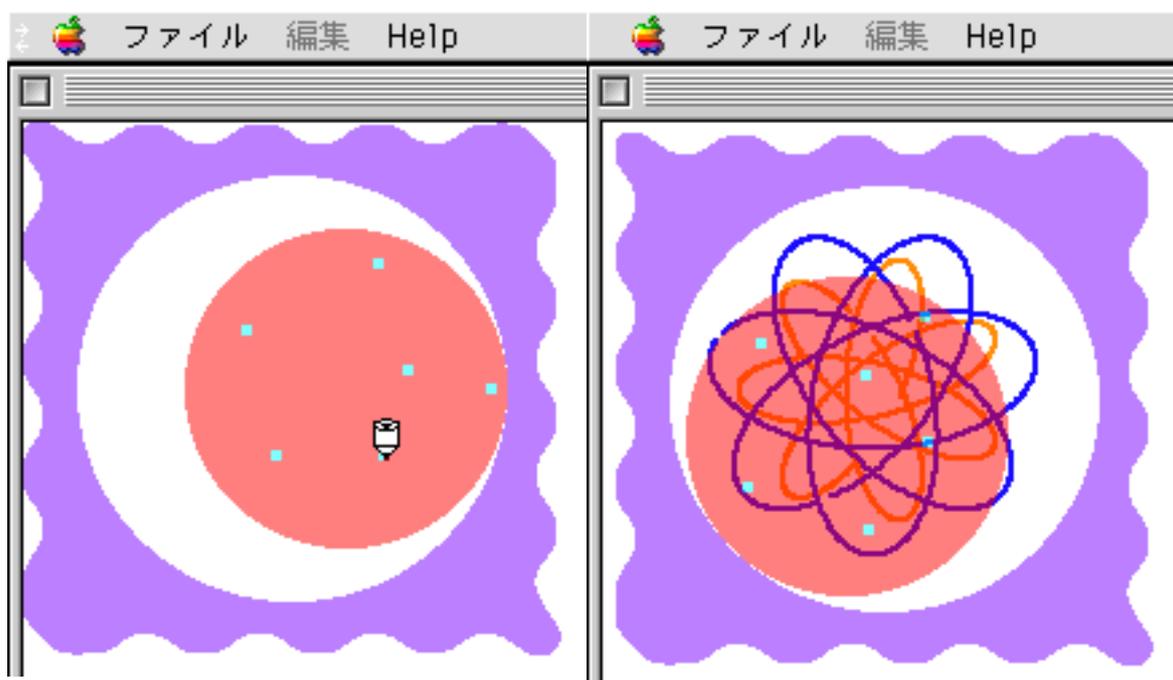
3. すると下記のウィンドウが開きます。これでぐるぐるを作り始めます。



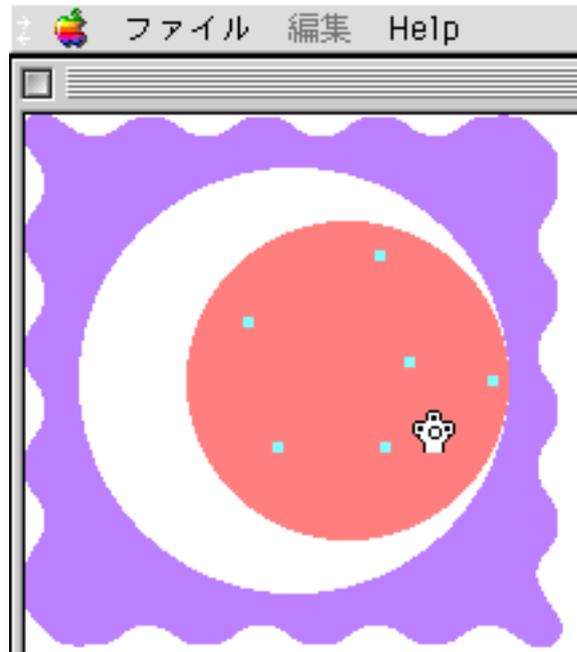
4. カーソルを周りの枠（紫色の部分）に持っていくと、カーソルが「U字の磁石」になります。（下図参照）その状態でクリックしたままカーソルを移動させると、周りの枠を移動させることができます。



5. 「ぐるぐる」を描きたい部分に枠を持っていったら、次は、実際に描いてみます。カーソルを中の円の点に持っていくと「鉛筆」に変わります。クリックしたまま、カーソルを動かすと「ぐるぐる」を描くことができます。（下図-右側）



6. カーソルを中の円に持っていくと、「猫の手」に変わります。クリックしたままカーソルを移動させると、中の円を枠内で移動させることができます。



7. 絵ができたら、保存します。